

الاسم و النسب : جهاد منصور
تاريخ المناقشة: 28 نونبر 2024
المشرف على الأطروحة : عبد الصمد نبيل

موضوع الأطروحة

المقاربة الافتراضية لعلاج الرهاب : رهاب المرتفعات نموذجاً

خلاصة الأطروحة

تهدف هذه الدراسة إلى استكشاف فعالية تقنية العلاج بالتعرض للواقع الافتراضي في علاج رهاب المرتفعات. نظراً للتأثيرات السلبية الكبيرة لاضطرابات القلق على حياة الأفراد من الناحية النفسية والاجتماعية والمهنية والتحصيلية، يأتي هذا البحث ليساهم في تقديم حلول علاجية مبتكرة تعتمد على تقنية حديثة للعلاج النفسي.

استخدمت الدراسة المنهج التجريبي، حيث تم تطبيق برنامج علاجي مكون من 8 جلسات على عينة من 10 مشاركين يعانون من رهاب المرتفعات. لتحليل النتائج، اعتمد البحث على منهجين رئيسيين: المنهج الكمي: تم استخدام أساليب إحصائية لتحليل النتائج، مثل تحليل الفروق بين القياسات القبلية والبعديّة للمشاركين. ساعد هذا التحليل في تقدير مدى التحسن في الأعراض بعد تطبيق البرنامج العلاجي وبيان الفوارق بشكل كمي. المنهج النوعي: تم دراسة حالات مفصلة لأربعة مشاركين من العينة لفهم الآثار الفردية للبرنامج العلاجي بشكل أعمق. ساعد هذا التحليل في تأكيد مدى تطابق النتائج النوعية مع النتائج الكمية وتقديم فهم أعمق للتأثيرات النفسية والسلوكية للبرنامج. توصلت الدراسة إلى نتائج إيجابية تعزز فعالية تقنية العلاج بالتعرض للواقع الافتراضي في علاج رهاب المرتفعات. من خلال هذه النتائج، تؤكد على أهمية استغلال التكنولوجيا الحديثة في تقديم حلول علاجية فعالة ومبتكرة لاضطرابات القلق. نأمل أن تساهم هذه الدراسة في تحسين جودة الحياة للأفراد الذين يعانون من رهاب المرتفعات وتقديم أدوات جديدة لمهنيي الصحة النفسية في المغرب.

Résumé:

Cette étude explore l'efficacité de la thérapie par exposition en réalité virtuelle pour traiter l'acrophobie. Les troubles anxieux ont des impacts négatifs sur la vie des individus, et cette recherche utilise une technologie moderne pour offrir des solutions thérapeutiques innovantes.

Un programme thérapeutique de 8 sessions a été appliqué à 10 participants souffrant d'acrophobie. Les résultats ont été analysés par deux méthodes principales : quantitative et qualitative. L'approche quantitative utilise des méthodes statistiques pour analyser les différences entre les mesures pré- et post-thérapie, estimant ainsi l'amélioration des symptômes. L'approche qualitative inclut des études de cas détaillées de quatre participants, confirmant la cohérence entre les résultats qualitatifs et quantitatifs.

Les résultats montrent que la thérapie par exposition en réalité virtuelle est efficace pour traiter l'acrophobie. Cette étude souligne l'importance de l'utilisation des technologies modernes dans les solutions thérapeutiques et espère améliorer la qualité de vie des personnes souffrant d'acrophobie, tout en fournissant de nouveaux outils aux professionnels de la santé mentale au Maroc.